



# Grupos animales

## Preparación:

- Colorear y recortar las fichas. En total son 18.
- Imprimir un tablero por jugador
- Conseguir un dado

(Para jugar de 4 a 6 personas, se tiene que imprimir otro juego de fichas. En total tienen que ser 36)

## ¿Cómo se juega?

Todos los jugadores tiran el dado, el que saque el número más alto será el que inicie.

En su turno, el jugador tirará el dado y tomará la tarjeta correspondiente al número, marcada en el tablero, que haya salido. (P. ej. el 4 es un pez) y la pondrá en el espacio correspondiente en su tablero.

Acaba su turno y pasa el dado al siguiente jugador. Si el jugador tira un número del que ya tiene una tarjeta, acaba su turno.

Hacer las rondas necesarias hasta que uno de los jugadores logre tener su tablero lleno con una ficha de cada grupo.

## Guía para los grupos de animales

### Artrópodos

- Sin huesos
- Cuerpo segmentado
- Muchas patas
- Nacen de huevos

### Peces

- Cubiertos de escamas
- Aletas
- Viven en el agua
- Nacen de huevos

### Anfibios

- Piel desnuda
- Nacen de huevos
- Temperatura regulada por el medio ambiente

### Reptiles

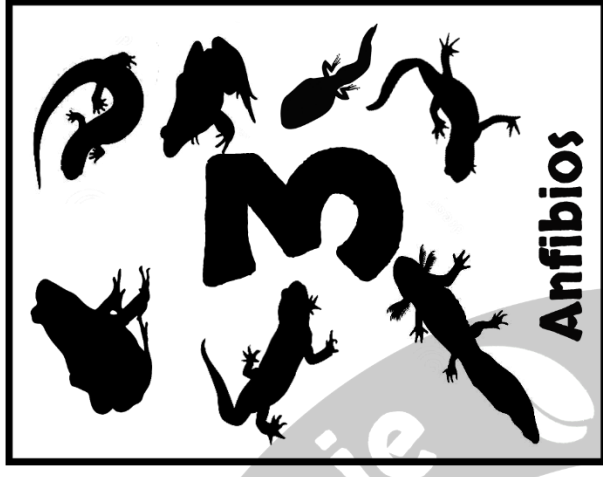
- Cubiertos de escamas
- Nacen de huevos
- Temperatura regulada por el medio ambiente

### Aves

- Cubiertos de plumas
- Pico
- Nacen de huevos
- Regulan su propia temperatura

### Mamíferos

- Tienen pelo
- Toman leche
- Nacen de la madre
- Regulan su propia temperatura



**Anfibios**



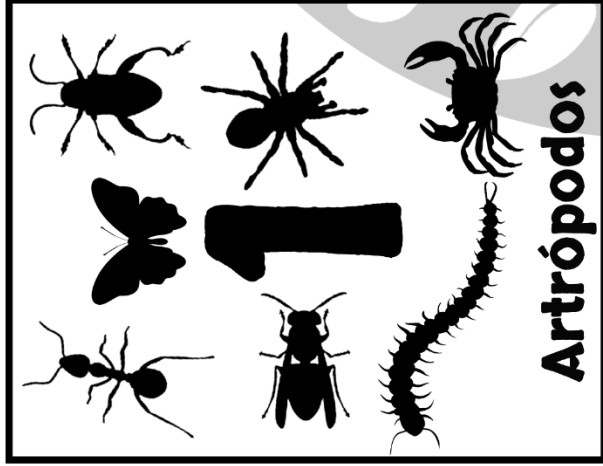
**Aves**



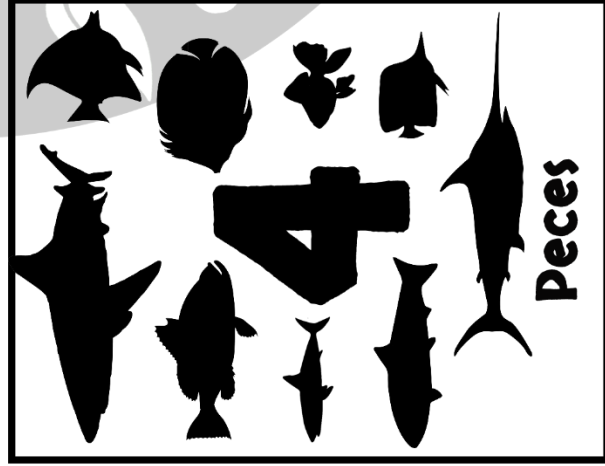
**Mamíferos**



**Reptiles**



**Artrópodos**



**Peces**

